

Creare finestre pop-up multimediali in uMap

Cosa impareremo

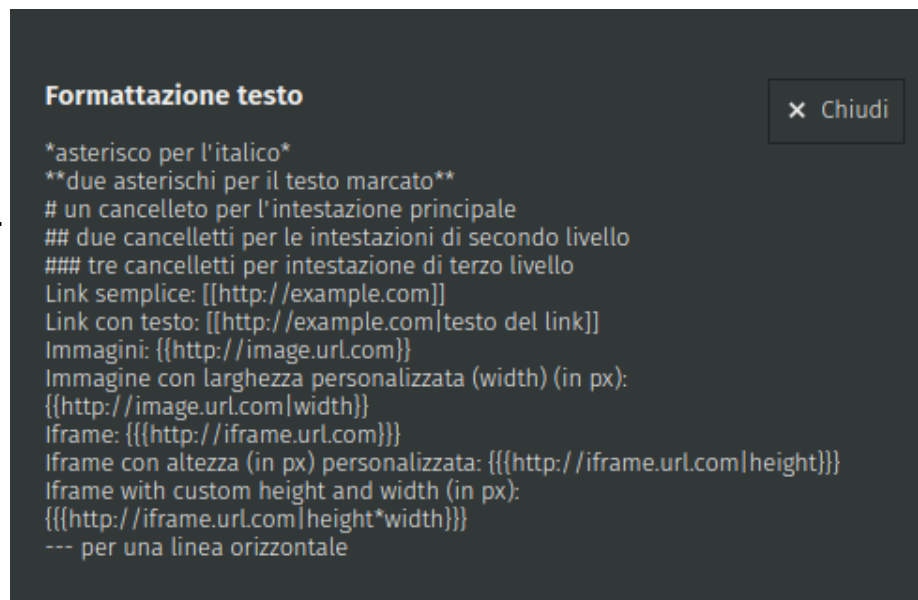
- Formattare il testo della finestra pop-up
- Aggiungere un link verso una pagina web
- Inserire una foto e definire le sue dimensioni
- Incorporare un video

Andiamo per gradi

Abbiamo visto nel tutorial [consulto una mappa uMap](#) come associare un nome e una descrizione ad un elemento della mappa. Questo nome e la descrizione vengono visualizzati in una finestra pop-up che compare quando si clicca sull'elemento.

Il contenuto di questa finestra pop-up può essere arricchito in diversi modi:

- formattando il testo: titoli, grassetto e corsivo
- inserendo uno o più link ad una pagina web
- inserendo un'immagine o un video



Formattazione testo ✕ Chiudi

asterisco per l'italico
due asterischi per il testo marcato
un cancelletto per l'intestazione principale
due cancelletti per le intestazioni di secondo livello
tre cancelletti per intestazione di terzo livello
Link semplice: [[http://example.com]]
Link con testo: [[http://example.com|testo del link]]
Immagini: {{http://image.url.com}}
Immagine con larghezza personalizzata (width) (in px):
{{http://image.url.com|width}}
Iframe: {{{http://iframe.url.com}}}
Iframe con altezza (in px) personalizzata: {{{http://iframe.url.com|height}}}
Iframe with custom height and width (in px):
{{{http://iframe.url.com|height*width}}}
--- per una linea orizzontale


[N.d.t. La traduzione presenta qualche approssimazione: per “italico” naturalmente si intende corsivo e per “testo marcato” si intende grassetto]


La formattazione di una finestra pop-up richiede l'utilizzo di una sintassi descritta facendo clic sul punto interrogativo visibile a destra dell'intestazione **descrizione**, mostrata qui sopra.

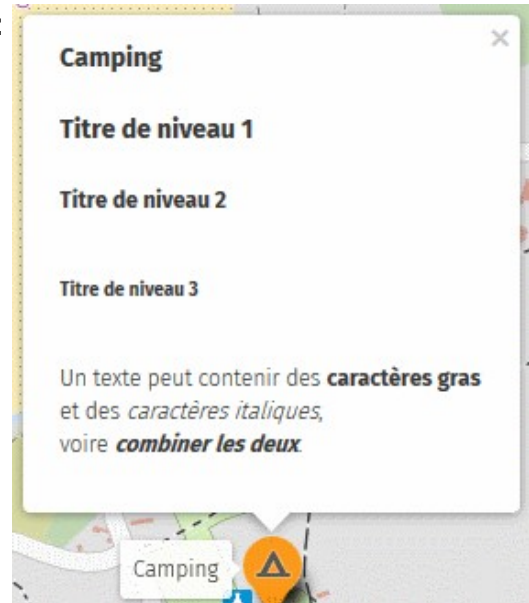
1. Formattare il testo di una finestra pop-up

Un esempio è meglio di una lunga spiegazione: la descrizione sotto produce la finestra pop-up sulla destra.

```
nom
Camping

description  Visualizza sintassi formattazione

# Titre de niveau 1
## Titre de niveau 2
### Titre de niveau 3
Un texte peut contenir des **caractères gras**
et des *caractères italiques*,
voire ***combiner les deux*** | 
```



Osserva i seguenti punti:

- una riga che inizia con # definisce una riga del titolo, è necessario inserire uno **spazio** tra il carattere # e il testo del titolo
- un'area **vuota** viene aggiunta automaticamente sotto ogni titolo
- è possibile combinare grassetto e corsivo utilizzando *******
- trascinando il triangolo in basso a destra si ingrandisce il campo di inserimento

2. Aggiungere un link verso una pagina web

Torniamo alla [mappa delle nostre vacanze a Crozon](#). Il 3° giorno di vacanza un forte vento di ponente ci ha portato ad Anse de Morgat, ben riparata dal vento. Decidiamo di documentare questa visita sulla mappa. Aggiungiamo un indicatore sulla mappa, quindi scopriamo con interesse l'articolo di Wikipedia su Morgat: <https://fr.wikipedia.org/wiki/Morgat>.

Per aggiungere **un link all'articolo** alla nostra finestra pop-up, è sufficiente copiare l'indirizzo della pagina web, visualizzato nella barra degli indirizzi del browser e inserirlo tra **doppie parentesi quadre**. La finestra pop-up sulla destra corrisponde alla descrizione di seguito:

Morgat è un antico villaggio di pescatori.



Articolo di Wikipedia:

```
[[https://fr.wikipedia.org/wiki/Morgat]]
```

Possiamo anche **nascondere l'indirizzo del collegamento** e sostituirlo con un testo. Per fare ciò, segui semplicemente l'indirizzo con una barra verticale (AltGr + 6 su una tastiera francese) e il testo:

Morgat è un antico villaggio di pescatori.



```
[[https://fr.wikipedia.org/wiki/Morgat| Articolo di Wikipedia]]
```

Questa forma è particolarmente utile per indirizzi lunghi.

3. Inserire un'immagine

uMap non consente l'archiviazione delle immagini, ma può visualizzare le foto pubblicate su un server web.

L'articolo di Wikipedia mostra una bellissima foto di Anse de Morgat. Le foto visibili su Wikipedia sono sotto [licenza libera Creative Commons](#), quindi possiamo utilizzare questa foto. Per questo dobbiamo:

1. copiare l' **indirizzo dell'immagine** (questa operazione è accessibile nel menu visualizzato cliccando sulla foto con il tasto destro del mouse)
2. metti questo indirizzo tra doppie parentesi graffe:



Morgat è un antico villaggio di pescatori.

```
{{https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/22/Morgat_8006.jpg/330px-Morgat_8006.jpg}}
```

```
[[https://fr.wikipedia.org/wiki/Morgat|Articolo Wikipedia]]
```

Visualizza le tue foto

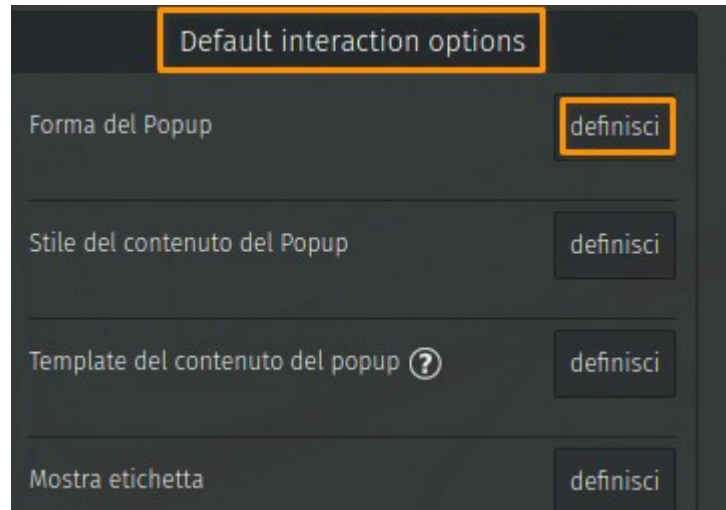
Se hai un server puoi usarlo per archiviare le tue foto oppure puoi salvarle su un servizio cloud.

Modificare le dimensioni di un'immagine

La dimensione della foto è limitata dalla dimensione della finestra di pop-up. Per **ingrandire un'immagine** è necessario utilizzare una finestra di pop-up più grande. Per fare questo, apri la scheda Default interaction options, clicca su Definisci di fianco a Forma del Popup, quindi scegli **Popup (grande)**.

All'inverso puoi **ridurre le dimensioni di un'immagine**, facendo seguire il link della foto da una barra verticale e un numero che definisce la **larghezza in pixel** dell'immagine, ad esempio:

```
{{https://framapic.org/xxx/yyy.jpg|400}}
```



Collegare un'immagine al link di una pagina web

È possibile incorporare un'immagine che apre una pagina Web quando l'utente ci clicca sopra. In realtà si tratta di creare un collegamento a una pagina web (sintassi `[[link | text]]`), utilizzando come testo il collegamento a un'immagine (sintassi `{{image}}`). Ecco un esempio con il sito e il logo di Framasoft:

```
[[https://framsoft.org/|  
{{https://framsoft.org/nav/img/logo.png}}]]
```

4. Inserire un video

L'inserimento di un video è più complesso. Infatti il browser web ha bisogno di un player per visualizzare un video. I siti di condivisione video come Youtube, DailyMotion o [Framatube](#) di Framasoft offrono un collegamento per ogni video che consente di incorporarlo in un'altra pagina Web utilizzando un *iframe*.

Troviamo su YouTube un [video delle Grotte Marine di Morgat](#), visitabili in barca. Per incorporare questo video in una finestra pop-up, segui questi passaggi:

1. sotto il video clicca su **Condividi** e poi su **Incorpora**
2. copia l'indirizzo dopo `src =` (senza le virgolette), nota che ha il termine *embed* che significa *incorporare*

Grottes marines de Morgat - Presqu'île de Crozon

![Screenshot of a YouTube video player interface. The video title is 'Grottes marines de Morgat - Presqu'île de Crozon'. The channel name is 'Leo Amigo'. There is a 'S'abonner' button with '388' subscribers and an 'Autres actions' button. The view count is '718 vues'. Below the video are buttons for 'Ajouter à', 'Partager', and 'Plus'. At the bottom, there is a sharing menu with 'Partager', 'Intégrer', and 'E-mail' options. The 'Intégrer' button is highlighted with an orange border. Below the menu is an embed code: '<iframe width=](https://www.youtube.com/embed/sKvjd8bGsZM)

3. incolla questo indirizzo tra triple **parentesi graffe** nella descrizione comando: ' {{{https://www.youtube.com/embed/sKvj d8bGsZM}}} ' ' '
4. per un miglior risultato usa uno stile popup grande, annota l'altezza e la larghezza e imposta la dimensione *dell'iframe* sugli stessi valori:

```
 {{{https://www.youtube.com/embed/sKvj d8bGsZM|315*560}}} 
```

Ecco il risultato, il video può essere visualizzato direttamente nella nostra finestra pop-up :



Facciamo il punto

Ora abbiamo tutti gli elementi per produrre una bella mappa, con elementi stilizzati e finestre pop-up che li descrivono con contenuti formattati e multimediali: link, foto e video.

La sintassi per la formattazione di una finestra pop-up è un po' complessa, ma la buona notizia è che questa stessa sintassi può essere utilizzata su uMap in altri due posti:

- la descrizione della mappa, definita nel menu **Modifica impostazioni della mappa**
- la descrizione dei **livelli**, che scopriremo nel [prossimo tutorial](#).

Testo originale: https://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:5_-_je_cree_des_infobulles_multimedia

Traduzione italiana: [nilocram](#)

Testo distribuito con licenza [Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0](#)