

# Creo la mia prima mappa uMap

## Cosa impareremo

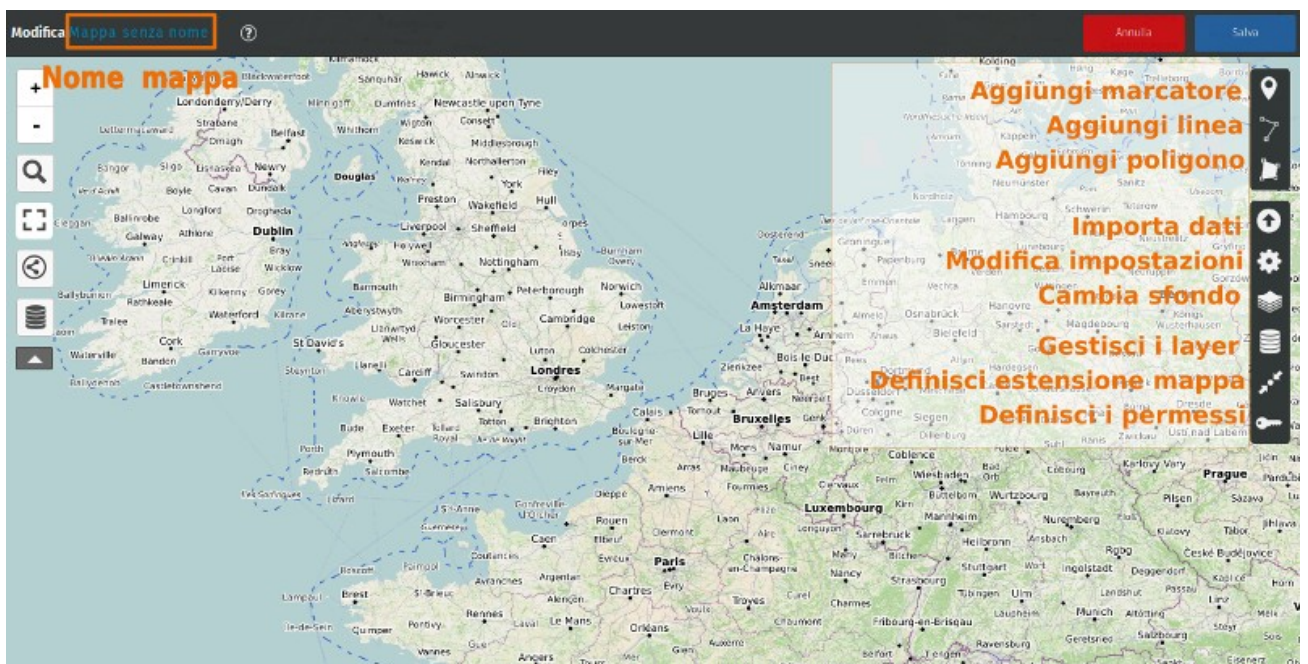
- distinguere la modalità modifica dalla modalità consultazione
- individuare i passaggi necessari per creare una mappa
- creare una prima mappa e diffonderla

## Procediamo per gradi

L'obiettivo della nostra prima mappa è semplice: posizionare uno o più luoghi (casa, vacanze, lavoro, ecc.). Procediamo per gradi.

### 1. La modalità modifica

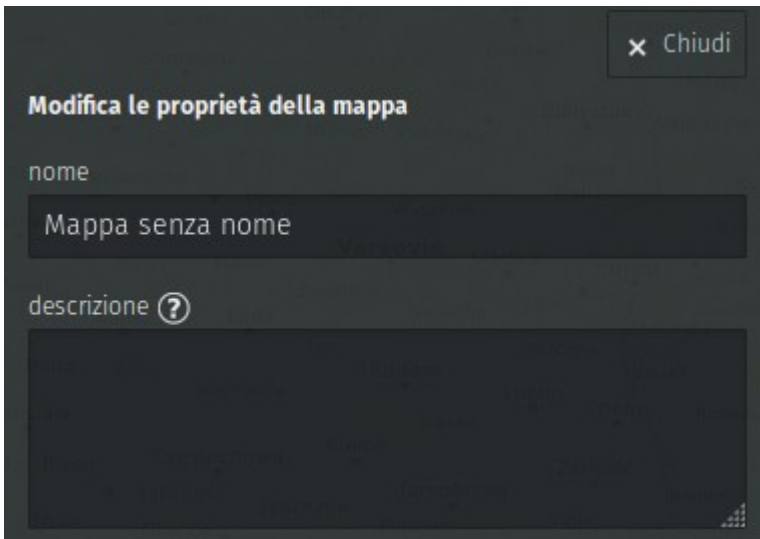
Visita il sito <http://umap.openstreetmap.fr/> e fai clic su **Crea una mappa**. Viene visualizzata nel browser una mappa che si presenta così:



Troviamo a sinistra i pulsanti disponibili al momento della consultazione della mappa. Diversi elementi visibili sopra e a destra della mappa sono visibili solo quando si crea o si modifica una mappa, vale a dire in *modalità modifica*:

- il **nome della mappa** in alto a sinistra
- i pulsanti **Annulla** e **Salva** in alto a destra
- a destra una serie di tre pulsanti per aggiungere elementi alla mappa: marcatori, linee e poligoni
- sotto una serie di sei pulsanti per configurare la mappa

## 2. Dare un nome alla mappa

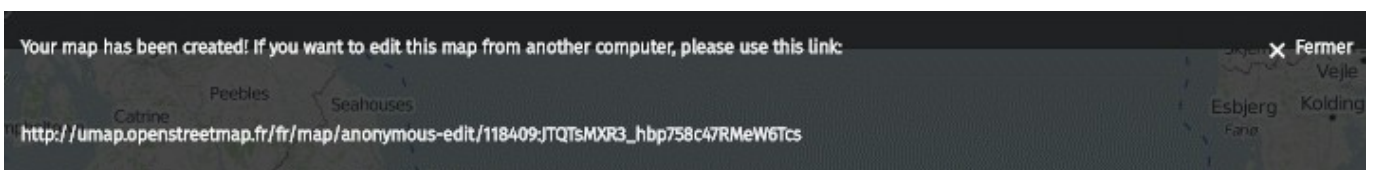


Una mappa deve avere un nome che fornisca informazioni su ciò che la mappa rappresenta. Per impostare il nome della mappa, fai clic sul pulsante **Modifica le impostazioni della mappa**.

A destra della mappa viene visualizzato un pannello, che contiene in alto un campo di inserimento per il **nome** della mappa, con il testo `Mappa senza nome`: posiziona il cursore in questo campo, elimina il testo esistente e digita il nome della tua mappa, per esempio `il mio domicilio`.

Osserva che il nome in alto a sinistra della mappa è stato immediatamente modificato. È anche possibile inserire un testo più lungo nel campo della **descrizione**, che apparirà nel pannello con la legenda - ci torneremo.

Ora salva la mappa con il pulsante **Salva**: nella parte superiore della mappa viene visualizzato un testo come quello qui sotto.



Questo testo spiega che hai appena creato una mappa **anonima** e ti dà un link (URL) per modificarla. Infatti la mappa che hai creato non è associata a un account, e **uMap** ritiene che solo chi ha il *link segreto* può modificarla. perciò devi conservare questo link se vuoi modificare la mappa. Vedremo nel [prossimo tutorial](#) come creare un catalogo di mappe utilizzando un account, allora non sarà più necessario conservare il link segreto.

## 3. Aggiungere marcatori

Comincia a spostare e a ingrandire la mappa per vedere l'esatta posizione della tua casa, del luogo di lavoro o vacanza.



Quindi fai clic sul pulsante **Aggiungi un marcatore**. Il cursore diventa un segno + : spostalo sul

luogo che vuoi *marcare* e fai clic sul pulsante sinistro del mouse: un *marcatore* blu *quadrato* viene creato in questo luogo e compare un pannello sulla destra.



Questo pannello permette di associare un nome e una descrizione al marcatore:

- il nome verrà visualizzato quando il mouse passa sopra al marcatore
- il nome e la descrizione saranno visibili in una finestra di *pop-up* che appare quando si fa clic sul marcatore.

Vedremo poi l'utilità dei livelli e come modificare le proprietà del marcatore: forma, colore, icona, ecc.

Ripeti l'operazione per aggiungere i marcatori che ritieni utili per la tua mappa.

#### 4. Impostare l'estensione della mappa

È importante impostare l'estensione iniziale della carta, cioè la parte del planisfero che verrà visualizzata durante la consultazione della mappa.

Questa estensione dovrebbe includere i marcatori e permettere di individuare il contesto della mappa. Dovrebbe essere un compromesso tra uno zoom troppo lontano e uno troppo vicino. Un buon compromesso dipende essenzialmente dai contenuti della carta: deve essere visibile la maggior parte dei marcatori, delle linee e dei poligoni e deve utilizzare al meglio l'estensione della mappa.

Si può anche considerare il pubblico della mappa: una mappa inviata al tuo vicino di casa può avere uno zoom molto ravvicinato, una mappa inviata a un corrispondente straniero deve permettere di riconoscere il paese in cui si trova la mappa.



Per impostare l'estensione, sposta e ingrandisci la mappa per visualizzare l'estensione desiderata e fai clic sul pulsante **Salva il centro e lo zoom**

uMap in realtà salva il centro e il livello dello zoom. La parte visibile potrà variare secondo le dimensioni della finestra in cui è visualizzata la mappa. È utile prevedere un margine attorno ai contenuti della mappa.

#### 5. Salvare la mappa

Qualsiasi modifica della carta deve essere salvata sul server uMap facendo clic sul pulsante **Salva** in alto a destra. Questa operazione salva tutte le modifiche dopo l'ultimo salvataggio: perciò puoi fare più modifiche di seguito e poi salvarle. Il pulsante **Annulla** permette invece di eliminare tutte le modifiche fatte dopo l'ultimo salvataggio.

Dopo aver salvato le modifiche, il pulsante Annulla è sostituito da **Disabilita la modifica**. Questo permette di abbandonare la modalità modifica per vedere la mappa in modalità consultazione. È quindi possibile *testare* la tua mappa: clicca sul marcatore per visualizzare la finestra pop-up e controllare il suo nome e la descrizione.

**Complimenti!** hai creato la prima mappa uMap. È possibile distribuirla ai tuoi conoscenti copiando

l'URL nella barra degli indirizzi del browser o copiando la sua **URL breve** disponibile nel menu **Condividi** visto nel tutorial [Consultare una mappa uMap](#).

## Facciamo il punto

Hai creato la tua prima mappa in pochi passaggi. L'operazione è abbastanza semplice, ma il risultato è ancora abbastanza sommario. Il [prossimo tutorial](#) ci permetterà di creare una mappa più bella.

**Testo originale:** <http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:2> - [je cree ma premiere carte umap](#)

**Traduzione italiana:** [nilocram](#)

**Testo distribuito con licenza:** [CC Attribution-Share Alike 4.0 Internazionale](#)